

5.10 競賽辦法

2026 年「第二十二屆全國技專校院電腦動畫競賽」競賽辦法

一、參加對象

全國技專院校(含研究所)及一般大學在學學生。

二、競賽主題

創意競賽宗旨為鼓勵動畫影視及電腦動畫相關之創意設計，創作方向在不違背善良風俗的原則上可以自由發展。

三、組隊方式

由各大專校院相關科系學生自由組隊，每隊學生 3 人以下為原則，指導教師 1 人。實際完成人數超過上限亦可報名，但是獎勵出國名額以報名規定人數為上限(含老師最多四人)。

四、評審標準

創意(40%)、媒體運用技巧(40%)、風格與競賽潛力(20%)

五、報名方式

一律採用線上報名。請至競賽網站 www.media.yuntech.edu.tw 報名。

六、重要期程

活動時程	時間
報名截止	2026 年 3 月 6 日~5 月 31 日晚上 12 點止
結果公告	2026 年 6 月 14 日

七、競賽組別

本次競賽共分「直接參賽組」、「培訓參賽組」及「一般大學組」。依照報名身分及作品完成程度分組如下：

身分	技專校院		一般大學
組別	直接參賽組	培訓參賽組	一般大學組
作品完成程度	完整作品	作品雛形	完整作品

● 直接參賽組

1. 參賽資格：技專校院（含研究所）應屆畢業生或在學學生
2. 競賽方式：甄選優秀作品後輔導免費報名參加國際競賽與影展
3. 重要時程：

活動時程	時間
報名截止	2026 年 3 月 6 日~5 月 31 日晚上 12 點止
結果公告	2026 年 6 月 14 日
優勝、佳作	2026 年 7 月~2027 年 7 月

獎勵執行	
------	--

4. 報名作品規格：

- 動畫作品長度以十分鐘長度以內為原則。
- 影片格式以 MP4(Codec H.264)或 MOV(ProRes 422)為限，影片解析度須為 HD1080 規格(含)以上之影片檔。
- 如果影片中有旁白或對話，請提供具有字幕的影片。

5. 獎勵辦法：

	獎勵
優勝	(1) 指導老師及製作團隊學生將獲頒 教育部獎狀 。 (2) 輔導免費報名國內各影展比賽及參加國際競賽與影展。 (3) 報名後若獲選進入國際競賽單元 (International Competition) 並具得獎資格者，將全額或部分(視當年度經費)補助師生來回機票出席國際競賽、影展觀摩。
佳作	(1) 指導老師及製作團隊學生將獲頒 主辦單位獎狀 。 (2) 輔導免費報名國內各影展比賽及參加國際競賽與影展。 (3) 報名後若獲選進入國際競賽單元 (International Competition) 並具得獎資格者，將全額或部分(視當年度經費)補助師生來回機票出席國際競賽、影展觀摩。
入選	指導老師及製作團隊學生將獲頒 主辦單位獎狀 。

優勝及佳作出國參展補助規定及國外動畫影展如下：

- 出國參展補助規定
1. 每隊製作小組名單，以參賽時的報名表為主，報名截止後即不得要求變更。
 2. 如獲入選國際競賽單元，每組補助報名表上實際參與製作同學三位以及指導老師一位，最多四個名額。
 3. 受補助之學生，如正在服役中，因為申請時間漫長不及參展，將不予補助出國。
 4. 每隊實際指導老師有兩名以上者，如獲國際獎項，僅補助報名資料的第一順位指導老師。如需替換指導老師，需要原指導老師提出放棄聲明。
 5. 全年度同一部影片如獲得 2 個以上國際影展競賽單元提名，只補助參加一個影展。
 6. 如參賽者自行重複報名影展，導致影展取消該件報名資訊或影展聯絡窗口不同以致無法及時獲得影展通知訊息，承辦單位將取消該組補助參展。
 7. 除了競賽辦法提供的國外知名動畫影展之外，主辦單位依當年邀展情形，也會寄送作品至國內外其他相關或學校影展參賽，若獲得獎項，則視當年經費狀況補助得獎隊伍參加鄰近地區影展觀摩，作為獎勵。

8. 如因計畫前期得獎數多，而導致後段預算不足時，則僅提供部份補助或是取消出團。
9. 本年度計畫僅補助舉辦時間在 116 年七月底前的影展。
10. 獲補助出團的學員需要依照規定返國兩週內撰寫、繳交參展心得報告以及參展照片，無法如期完成需要繳回補助款項。
11. 承辦單位將視需要安排帶隊人員擔任領隊及翻譯人員隨團參展。
12. 為避免影展參展活動變質成為其他行程，出團師生請勿安排家人隨團。參加影展行程中，將安排參加開、閉幕，影展期間每日皆要出席影展單元或活動。
13. 因應國際疫情發展情況，主辦單位有權變更、調整出國參展方式。

• 國外影展輔導作品資料：

亞洲	1	日本東京動畫展 Tokyo Anime Award Festival
	2	日本廣島國際動畫影展 International Animation Festival Hiroshima
	3	日本 DigiCon6 動畫與短片競賽 TBS DigiCon6 Animation & Movie Awards
	4	韓國富川國際動畫影展 Bucheon International Animation Festival
	5	韓國獨立動畫影展 Korea Independent Animation Film Festival
美洲	1	美國 ACM SIGGRAPH 電腦動畫展 ACM SIGGRAPH Computer Animation Festival
	2	加拿大渥太華國際動畫影展 Ottawa International Animation Festival
歐洲	1	法國安錫國際動畫影展 Annecy International Animated Film Festival
	2	英國倫敦國際獎 London International Awards
	3	英國 Animex 動畫獎 Animex Awards
	4	奧地利國際電子藝術競賽 Prix Ars Electronica-International Competition for CyberArts
	5	德國柏林短片影展 International Short Film Festival Berlin
	6	荷蘭 Kaboom 動畫影展 Kaboom Animation Festival
	7	葡萄牙新銳導演影展 FEST- New Directors/ New Films Festival
	8	德國斯圖加特動畫影展 Stuttgart Festival of Animated Film
	9	捷克 Anifilm 國際動畫影展 Anifilm- International Festival of Animated Films
	10	保加利亞 Golden Kuker Sofia 國際動畫影展 Golden Kuker Sofia-International Animation Film Festival
澳洲	1	澳洲墨爾本國際動畫影展 Melbourne International Animation Festival

其他小型影展報名資料請參閱報名網站的最新消息。

● 培訓參賽組

1. 參賽資格：技專校院（含研究所）在學生(限還需在校一年以上)
2. 競賽方式：甄選具有發展潛力的動畫作品雛形進行培訓
3. 重要時程：

活動時程	時間
報名截止	2026 年 3 月 6 日~5 月 31 日晚上 12 點止
結果公告	2026 年 6 月 14 日
獎勵執行	
暑期培訓營	2026 年 7 月 13 日~7 月 22 日
每月指導、 工作坊/講座	2026 年 7 月~2027 年 4 月
完成動畫作 品及本計畫 隔年度「直 接參賽組」 報名	2027 年 4 月底

4. 報名作品規格：

- 審查作品長度以十分鐘長度以內為原則。
- 影片格式以 MP4(Codec H.264)或 MOV(ProRes 422)為限，影片解析度為 HD720 規格或 HD1080 規格(含)以上之影片檔。
- 上述作品如僅在前置作業，可以繳交闡述創作理念之動態腳本(animatic)或故事版(Story Board)、前製模型、圖稿等作品說明企畫書。
- 作品說明企畫書：請以 word 或 pdf 格式文件以 A4 大小完成。
- 其他可以佐證創作潛力的作品(2D/3D 動畫、手繪、靜態作品皆可)或獎狀、文件等可作為附件同上述作品、作品說明企畫書一起繳交。

5. 獎勵辦法：

- (1) 正取作品團隊可免費參加兩週暑期培訓課程，由國外老師教授故事發想、分鏡構圖技巧、動畫特效業界講座。
- (2) 暑期培訓後提供每月指導至隔年 4 月完成作品，不定期工作坊及講座安排。
- (3) 完成作品及本計畫隔年度「直接參賽組」報名後，製作團隊將獲頒主辦單位獎狀、**動畫獎勵金**、**免費輔導報名 5 項國際影展**(無出國參展補助)。
- (4) 其它注意事項：主辦單位將視師資邀請情形調整暑期培訓課程、工作坊及講座的時間及辦理形式。

● 一般大學組

1. 參賽資格：一般大學（含研究所）應屆畢業生或在學學生（非技職體系學生）
2. 競賽方式：輔導免費報名參加國際競賽（限免報名費的全球指標性動畫影展），不補助出國參賽。甄選優秀作品報名國際影展之創投會議，不補助出國參賽。

3. 重要時程：

活動時程	時間
報名截止	2026 年 3 月 6 日~5 月 31 日晚上 12 點止
結果公告	2026 年 6 月 14 日
優勝 獎勵執行	2026 年 7 月~2027 年 7 月

4. 報名作品規格：

- 動畫作品長度以十分鐘長度以內為原則。
- 影片格式以 MP4(Codec H.264)或 MOV(ProRes 422)為限，影片解析度須為 HD1080 規格(含)以上之影片檔。
- 如果影片中有旁白或對話，請提供具有字幕的影片。

5. 獎勵辦法：

	獎勵
優勝	(1) 指導老師及製作團隊學生將獲頒主辦單位獎狀。 (2) 輔導免費報名國際影展之創投會議，不補助出國參賽。如有獲選入圍，僅協助作品團隊與影展方聯繫提報及其他行政事項。 (3) 免費報名全球指標性動畫影展（以免報名費用為主），不補助出國參賽。
佳作、入選	指導老師及製作團隊學生將獲頒主辦單位獎狀。

八、影展活動

入圍全國技專校院電腦動畫競賽之參賽者，需派代表或委託影展之代表人，出席主辦單位舉辦之「全國技專校院電腦動畫競賽影展」相關系列活動。

九、其他規定

本項辦法，若有變動或不足之處，依網站更新資料為準。